

**GLOBAL  
MEKATRONİK®**

**XINJE**

## **XSLH-24A16 İLE CODESYS V3.5 SP21'DE INPUT-OUTPUT EKLEME**

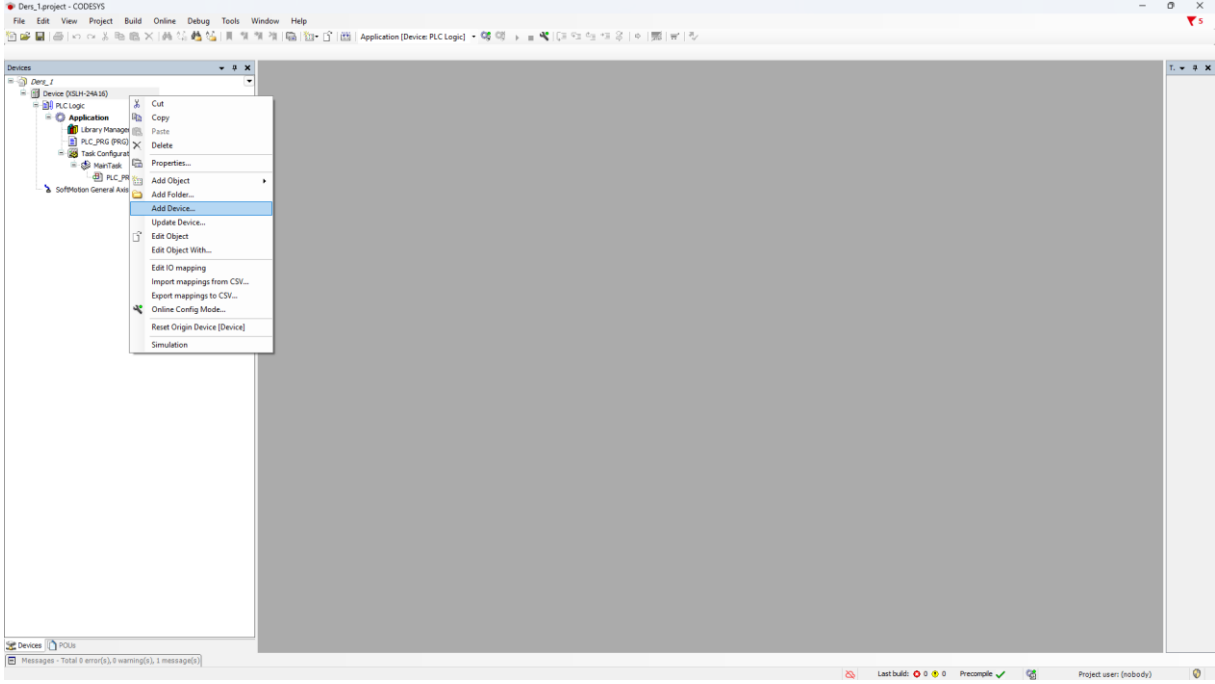


29.07.2025  
Global Mekatronik Sistemleri  
Hazırlayan: Evren Tülü

Bugün XINJE XSLH-24A16 ile CODESYS V3.5 SP21 programında HighSpeedIO oluşturacağız.

## ADIM 1 :

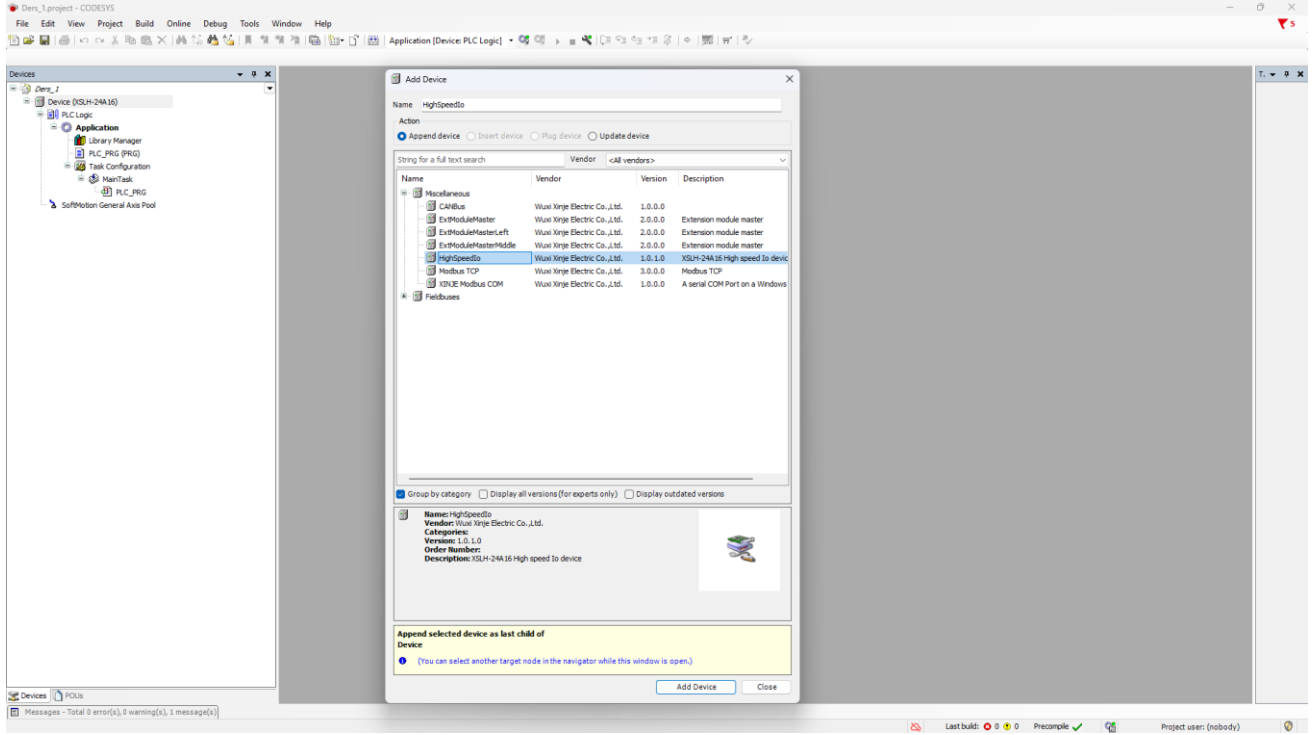
Device'a sağ tıklayalım.Ardından 'Add Device' butonuna tıklayalım.(Şekil 1)



Şekil 1

## ADIM 2 :

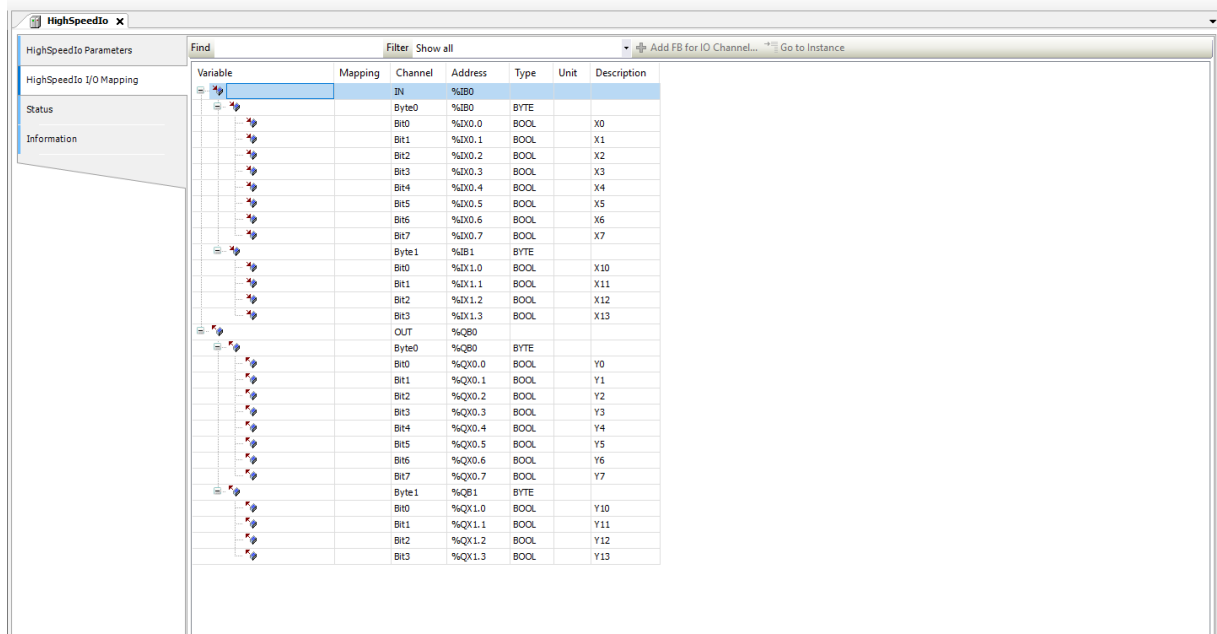
Miscellaneous'a tıklayalım.Ardından HighSpeedIo'yu seçelim ve Add Device butonuna tıklayalım.(Şekil 2)



Şekil 2

## ADIM 3 :

Proje ağacından HighSpeedIo üzerine çift tıklayalım.Açılan pencerede HighSpeedIo I/O Mapping butonuna tıklayalım.Bu işlemden sonra karşımıza Şekil 3'teki gibi bir görsel gelecek.(Şekil 3)



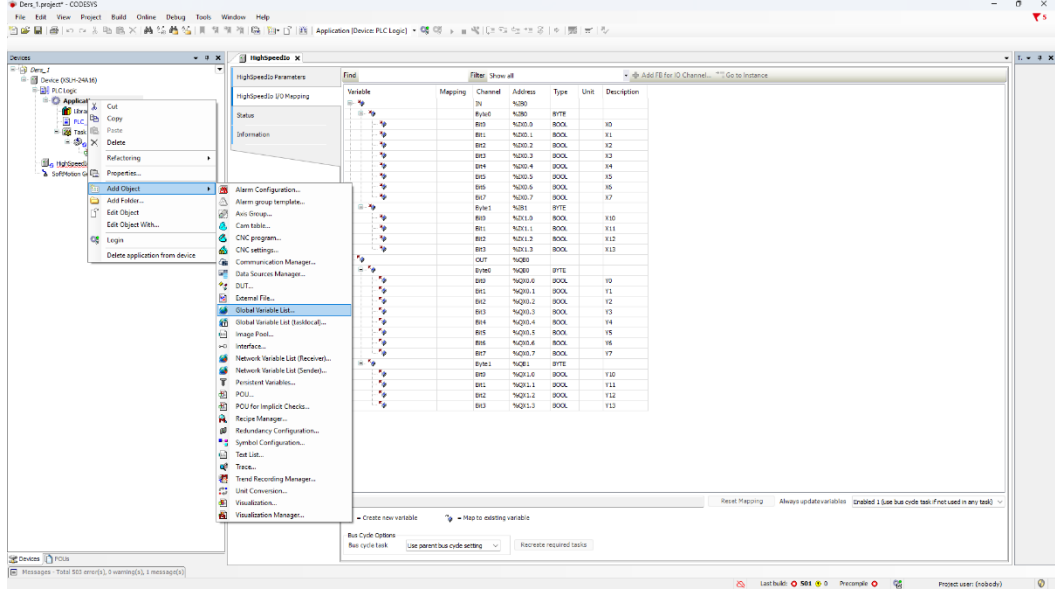
The screenshot shows the HighSpeedIo I/O Mapping window. The window title is "HighSpeedIo x". The main area displays a table with the following columns: Variable, Mapping, Channel, Address, Type, Unit, and Description. The table is organized into several sections, each starting with a "Byte" variable followed by "Bit" variables. The variables are mapped to channels and addresses, and their types and units are specified. The description column contains alphanumeric codes like X0, X1, X2, etc., and Y0, Y1, Y2, etc.

Variable	Mapping	Channel	Address	Type	Unit	Description
Byte0		IN	%IB0	BYTE		
Bit0			%IX0.0	BOOL		X0
Bit1			%IX0.1	BOOL		X1
Bit2			%IX0.2	BOOL		X2
Bit3			%IX0.3	BOOL		X3
Bit4			%IX0.4	BOOL		X4
Bit5			%IX0.5	BOOL		X5
Bit6			%IX0.6	BOOL		X6
Bit7			%IX0.7	BOOL		X7
Byte1			%IB1	BYTE		
Bit0			%IX1.0	BOOL		X10
Bit1			%IX1.1	BOOL		X11
Bit2			%IX1.2	BOOL		X12
Bit3			%IX1.3	BOOL		X13
OUT			%QB0			
Byte0			%QB0	BYTE		
Bit0			%IX0.0	BOOL		Y0
Bit1			%IX0.1	BOOL		Y1
Bit2			%IX0.2	BOOL		Y2
Bit3			%IX0.3	BOOL		Y3
Bit4			%IX0.4	BOOL		Y4
Bit5			%IX0.5	BOOL		Y5
Bit6			%IX0.6	BOOL		Y6
Bit7			%IX0.7	BOOL		Y7
Byte1			%QB1	BYTE		
Bit0			%IX1.0	BOOL		Y10
Bit1			%IX1.1	BOOL		Y11
Bit2			%IX1.2	BOOL		Y12
Bit3			%IX1.3	BOOL		Y13

Şekil 3

**ADIM 4 :**

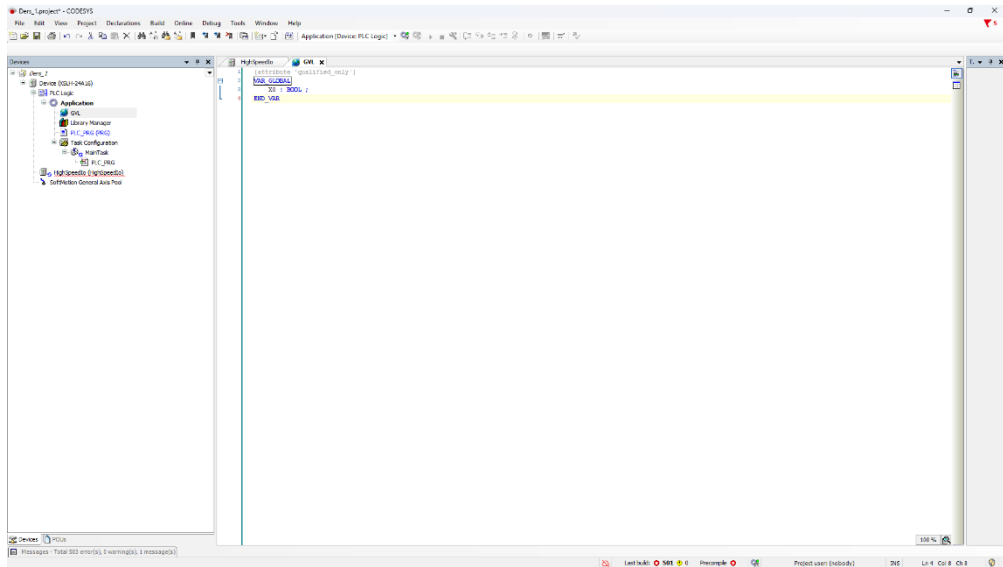
Application'a gelip sağ tıklayalım.Ardından Add Object kısmına geelim.Buradan Global Variable List'i seçip tıklayalım. (Şekil 4)



Şekil 4

**ADIM 5 :**

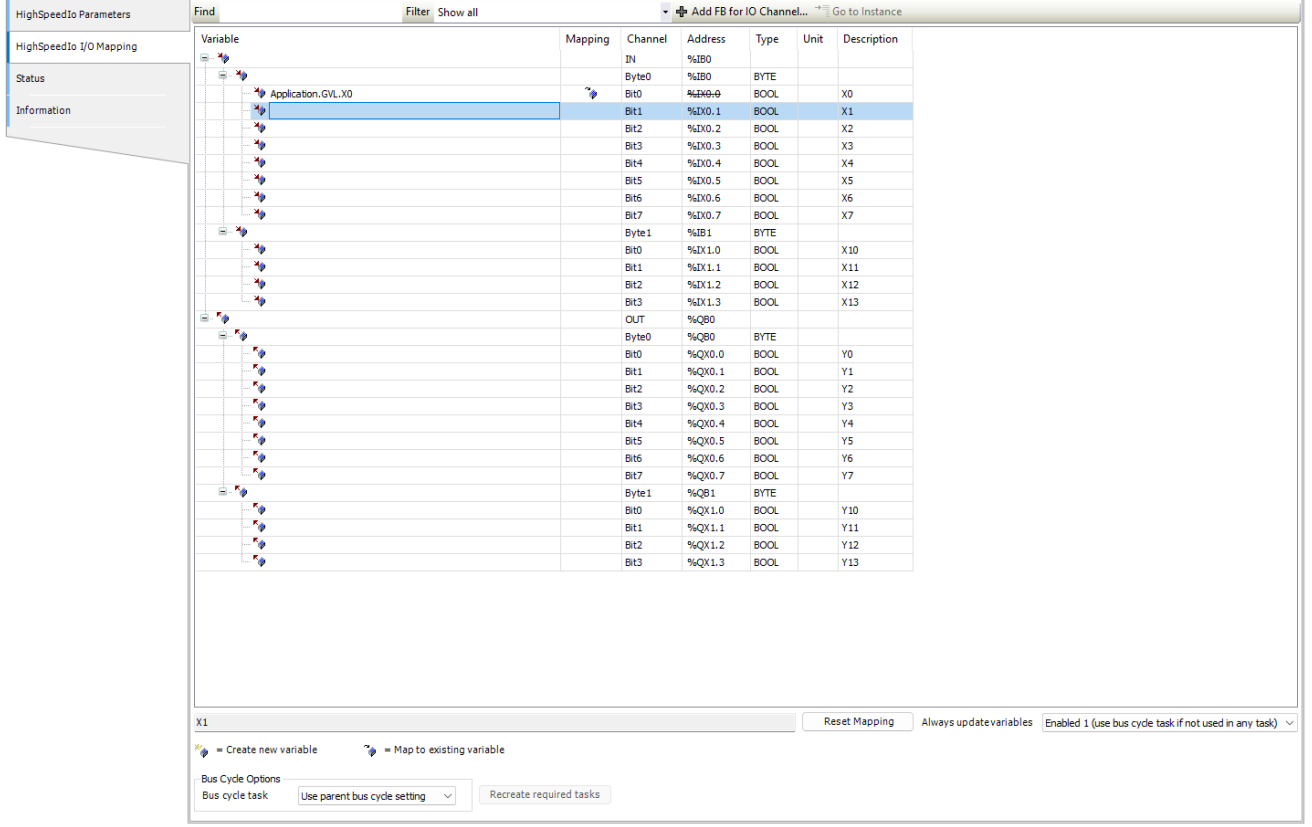
Oluşturduğumuz GVL içerisine girelim ve X0 adında bir değişken (BOOL) oluşturalım. (Şekil 6)



Şekil 5

## ADIM 6 :

Proje ağacından HighSpeedIo üzerine çift tıklayalım.Açılan pencerede HighSpeedIo I/O Mapping butonuna tıklayalım.Görseldeki gibi tanımlamış olduğumuz değişkenimizi Input'a bağlayalım.Bu şekilde BOOL veri tipinde bir Input tanımlamış olduk. (Şekil 7)



Şekil 6

**GLOBAL**  
**MEKATRONİK®**

Ziya Gökalp , Bedrettin Dalan Blv  
Metro34 İş Merkezi No:21-22  
İkitelli OSB - Başakşehir  
İSTANBUL

[teknik@globalmekatronik.com](mailto:teknik@globalmekatronik.com)

+90 212 674 73 00

+90 212 674 73 06